

Polly Pocket 12L Instructions This is done in READERS SPREAD.



- Innhold:**
- 2 Polly Pocket!™-dukker
 - 4 skobrikker
 - 12 moteartikler: 4 bukser/skjørt, 4 skjorter, 4 tilbehør
 - 12 handlelistekort: 4 av hver i 3 forskjellige farger
 - 20 emnekort: 12 motekort og 8 kommandokort
 - 1 terning
 - 1 spillebrett
 - 1 regelark

Ta ut alle delene og sammenlign dem med innholdslisten. Ring 1-800-524-TOYS hvis det mangler deler. Hvis du bor utenfor USA, kan du kontakte ditt lokale Mattel-kontor. Nummeret står i telefonkatalogen.



La oss handle!

- Den yngste spilleren starter ved å kaste terningen, og deretter fortsetter spillet med klokken. Hvis du får...
 - Et tall:** Flytt det antall plasser som tallet viser, i hvilken som helst retning.
 - Polly:** Gå til en hvilken som helst butikk på promenaden.
- Hvis du havner på et felt eller i en butikk hvor det allerede står en annen spiller, må den andre spilleren gå tilbake til startfeltet.
- Det er ikke nødvendig å få nøyaktig terningsverdi for å gå inn i en butikk.
- Når du kommer inn i en butikk, snur du et emnekort slik at alle ser det. Hvis du snur et...

Motekort
Sammenlign det med skjørtet, buksen/skjørtet eller tilbehøret på handlelisten din.



Passer de sammen? Da kan du "kjøpe". Ta kortet OG den tilsvarende moteartikkelen og kle på dukken med den.
Passer de ikke sammen? Legg kortet tilbake med bilsiden ned og din tur er over. Ikke ta en moteartikkel som ikke står på handlelisten din.

Kommandokort
Ta bort kortet fra spillebrettet og følg kommandoen.



VINDUSSHOPPING: Snu et hvilket som helst kort i en bunke og kikk. Du bare kikker, så du må legge kortet tilbake der du fant det, men prøv å huske hvor det er.



MÅLET MED SPILLET

Polly Pocket!™ og vennene hennes er på stranden og blir plutselig invitert til en improvisert fest. Hva skal de ha på seg? Dra på handletur for å få tak i de moteartiklene som passer til bildene på handlelisten. Den første spilleren som blir ferdig med sitt antrekk og kommer tilbake til bilen, vinner.

La oss starte!

- Åpne spillebrettet og legg det flatt.
- Hver spiller velger en skobrikke og en Polly Pocket!™-dukke. Plasser dukkens føtter i skoene på skobrikken. Dette er din brikke.
MERK: Hvis det er flere enn to spillere, kan du bruke flere Polly Pocket!™-dukker (selges separat), eller spillerne kan bruke skobrikker uten dukkene, og legge moteartiklene de samler, ved siden av seg.



- Hver spiller plasserer sin brikke på Start-feltet som er angitt med Polly Pocket!™-logoen foran inngangen til promenaden.



- Del handlelistekortene inn etter fargen på baksiden. Bare ett sett med kort blir brukt under spillet, så spillerne må velge hvilken farge de vil bruke, og legge resten av kortene til side. Stokk kortene med den valgte fargen, og gi ett til hver spiller. Kortet viser hvilket antrekk du skal ha på deg på festen.

- La alle moteartiklene ligge på sin plass i spillesken.



- Stokk emnekortene og fordel dem tilfeldig med bilsiden ned i butikkene på promenaden (butikkene får ikke likt antall kort hver).



- Contents:**
- 2 Polly Pocket!™ Dolls
 - 4 Shoe Mover Bases
 - 12 Fashion Pieces: 4 Pants/Skirts, 4 Shirts, 4 Accessories
 - 12 Shopping List Cards: 4 each of 3 Colours
 - 20 Item Cards: 12 Fashion and 8 Command
 - 1 Die
 - 1 Game Board
 - 1 Rules Sheet

Please remove all components and compare them to the content list. If any items are missing, please call 1-800-524-TOYS. Outside the U.S., please consult your telephone directory for a listing of your local Mattel office.



Let's Shop!

- The youngest Player goes first by rolling the Die and play moves clockwise. If you roll...
 - A number:** Move the same number of spaces on the board in any direction.
 - Polly:** You get to go to any store on the boardwalk!
- If you land on a space or enter a store that is already occupied by another Player, that Player goes back to the Start Space!
- You do not need an exact roll to enter a store.
- When you enter a store, flip over 1 Item Card so that everyone gets to see it. If you flip over a...

Fashion Card
Compare it to the shirt, pants/skirt and accessory on your Shopping List.



Got a match? You get to "buy" it! Take the card AND the corresponding Fashion Piece and dress your doll with it!
Not a match? Replace the Fashion Card facedown and your turn is over. Do not take a Fashion Piece that's not on your Shopping List.

Command Card
Remove the card from the Game Board and follow the command.



WINDOW SHOP: Turn over any card in any store and take a peek. You're just browsing so replace it where you found it, but try to remember where it is!



GIVE-AWAY: The stores are giving away freebies...take any Fashion Piece that you need!



SWAP: Trade your Polly Mover and outfit (Shopping List Card plus Fashion Pieces already collected) with any other Player! This means that your new Mover will be in the same space on the board that your old Mover was on, but you will now be collecting Fashion Pieces for a new outfit!



BOARDWALK: Go back to the Start Space at the Fashion Beach entrance!

- Once you are done in a store, your turn ends, and you must exit that store on your next turn.
- You may re-enter the same store on your next turn to look at another card.
- Once you have completed your outfit by collecting all three items on your Shopping List, race back to where the SUV is parked.

WINNING
The first Player to complete her outfit and reach the SUV is the winner...and sure to turn heads at the party!

©2004 Mattel Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. All Rights Reserved. Tous droits réservés. ©2004 Origin Products Ltd. All Rights Reserved. Tous droits réservés. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-885-8288. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline 01628500303. Mattel France, 27/33 rue d'Antony, Silic 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0.15 € TTC/mn) ou www.aliomattel.com. Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland. 0800 - 2628835. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Deutschland: Mattel GmbH, An der Tritt 75 D-63303 Dreieich. Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Triester Str., A-2355 Wiener Neudorf. Mattel Scandinavia A/S, Ringager 4C, DK-2605 Brøndby. Mattel Northern Europe A/S, Sinkalliontie 3, 02630 ESPOO, Fin. 0303 9060. Mattel Srl., 28040 Oleggio Castello, Italy. Mattel España, S.A., Aribau 200, 08036 Barcelona. cservice.spain@mattel.com Mattel Portugal Lda., Av. da República, n° 90/96, 2° andar Fração 2, 1600-206 Lisboa. Mattel AEBE, ΕΑΛΛΗΝΙΚΟΪ 2, ΕΑΛΛΗΝΙΚΟΪ 16777. ΕΛΛΑΔΑ. Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Dimport & Dedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd (993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867. Mattel, inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 524-Toys. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur # 3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. TEL: 54-49-41-00. R.F.C. MME-920701-NB3. Mattel Chile, S.A., Avenida América Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracuy Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina S.A., Curupayti 1196, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá. Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ : 54.558.002/0004-72 Av. Tamboré, 1400/1440 Quadra A de 02 a 03 - 06460-000 - Barueri - SP. Atendimento ao Consumidor: SAC 0800550780.

F



Contenu :

- 2 poupées Polly Pocket
- 4 pions chaussures
- 12 pièces de vêtement : 4 pantalons/jupes, 4 chemisiers, 4 accessoires
- 12 listes shopping : 4 listes de 3 couleurs différentes.
- 20 cartes : 12 cartes mode et 8 cartes action
- 1 dé
- 1 plateau de jeu
- 1 règle de jeu

Retirez tous les éléments de l'emballage et comparez-les au contenu illustré ci-dessus. Si un élément manque, merci de contacter le Service Clients de Mattel. Conservez cette règle de jeu pour s'y référer au besoin car elle contient des informations importantes.

C6273



Faisons les boutiques !

- La plus jeune joueuse commence en lançant le dé. Le jeu va dans le sens des aiguilles d'une montre. Si vous obtenez :
Un chiffre : Déplacez votre pion du nombre de cases correspondant dans la direction de votre choix.
Polly : Vous pouvez vous rendre dans n'importe quelle boutique.
- Si vous arrivez sur une case ou entrez dans une boutique déjà occupée par une autre joueuse, cette joueuse doit retourner à la Case Départ.
- Vous n'avez pas besoin de respecter précisément le nombre obtenu pour entrer dans une boutique.
- Lorsque vous entrez dans une boutique, retournez une carte pour que tout le monde puisse la voir. Si vous retournez :

Une carte mode

Comparez-la au chemisier, pantalon/jupe ou à l'accessoire de votre liste.



La carte correspond à un des éléments de la liste ? Achetez ! Prenez la carte ET la pièce de vêtement correspondante, et habillez votre poupée.

La carte ne correspond pas à un des éléments de la liste ? Replacez la carte à l'envers et passez votre tour. Ne prenez pas une pièce de vêtement qui n'est pas sur votre liste.

Une carte action

Prenez la carte et lisez ce que vous devez faire.



REPÉRAGE : Retournez n'importe quelle carte dans n'importe quelle boutique et jetez-y un oeil. Vous ne faites que regarder, alors remettez-la où vous l'avez prise.... mais essayez de vous souvenir de son emplacement !



OFFRE SPÉCIALE : Les boutiques font des offres spéciales ! Prenez n'importe quel élément dont vous avez besoin.



ÉCHANGE : Échangez votre pion Polly et sa tenue (liste shopping et les vêtements déjà obtenus) avec une autre joueuse ! Cela signifie que votre nouveau pion occupera le même espace sur le plateau que votre ancien pion, mais à partir de maintenant, vous allez devoir acheter des vêtements pour une nouvelle tenue.



GALERIE : Retournez à la Case Départ à l'entrée de la galerie.

- Lorsque vous avez terminé dans une boutique, vous passez la main. Vous devrez quitter cette boutique au tour suivant.
- Mais vous pourrez retourner dans la boutique au tour suivant pour regarder une autre carte.
- Une fois que vous avez complété votre tenue avec les trois éléments de votre liste, retournez vite à la voiture.

LA GAGNANTE

La première joueuse qui complète sa tenue et retourne à la voiture a gagné : elle sera la plus belle à la fête !

2

D



Inhalt:

- 2 Polly-Pocket-Figuren
- 4 Schuh-Basisteile
- 12 Modeteile: 4 Hosen/Röcke, 4 Blusen, 4 Accessoires
- 12 Einkaufslistenkarten: Je 4 in 3 Farben
- 20 Gegenstandskarten: 12 Modekarten und 8 Aufgabenkarten
- 1 Würfel
- 1 Spielbrett
- 1 Regelblatt

Bitte alle Teile aus der Verpackung entnehmen und mit der Abbildung vergleichen. Sollten Teile fehlen, wenden Sie sich bitte an die für Sie zuständige Mattel-Filiale zwecks Ersatz.

C6273



ZIEL DES SPIELS

Polly Pocket und ihre Freundinnen verbringen einen Tag am Strand, als sie zu einer Party eingeladen werden! Was sollen sie nur anziehen? Lauft den Strandweg entlang, um tolle Moden und Accessoires einzukaufen, die den Abbildungen auf euren Einkaufslisten entsprechen. Der erste Spieler, der seine Mode vollständig beisammen hat und zum Auto zurückgelaufen ist, ist der Gewinner!

Spielvorbereitung!

- Das Spielbrett aufklappen und flach hinlegen.
- Jeder Spieler sucht sich ein Schuh-Basisteil und eine Polly-Pocket-Figur aus und steckt die Füße seiner Figur in die Schuhe der Basis. Dies ist nun seine Spielfigur.
HINWEIS: Wird mit mehr als zwei Spielern gespielt, können zusätzliche Polly-Pocket-Figuren (separat erhältlich) verwendet werden, oder die Spieler können die Schuh-Basisteile ohne Figuren verwenden und die Modeteile, die sie sammeln, neben sich legen.
- Jeder Spieler stellt seine Spielfigur auf das Startfeld (Polly-Pocket-Logo) vor dem Eingang zum Strandweg.
- Die Einkaufslistenkarten werden den Farben nach getrennt. Während eines Spiels wird nur ein Kartensatz gebraucht, d.h., die Spieler suchen sich die Farbe aus, mit der sie spielen wollen, und legen die restlichen Karten beiseite. Die Karten werden gemischt und an die Spieler verteilt. Eure Karte zeigt euch die komplette Mode, die ihr auf der Party tragen sollt!
- Die Modeteile werden in die Schachtel gelegt.



- Die Gegenstandskarten werden gemischt und dann verdeckt beliebig auf die Geschäfte am Strandweg verteilt (die Geschäfte werden nicht alle die gleiche Anzahl Karten haben).

Und jetzt geht's los zum Einkaufen!

- Der jüngste Spieler beginnt, indem er würfelt. Das Spiel setzt sich im Uhrzeigersinn fort. Würfelt ein Spieler...
- **eine Zahl**, muss er seine Figur um die volle, gewürfelte Augenzahl in eine beliebige Richtung auf dem Spielbrett setzen.
- **Polly**, darf er zu einem Geschäft seiner Wahl auf dem Strandweg gehen!
- Landet ein Spieler auf einem Feld oder betritt er ein Geschäft, das schon von einem anderen Spieler besetzt ist, muss dieser andere Spieler zurück zum Startfeld gehen!
- Zum Betreten eines Geschäfts muss ein Spieler nicht die genaue Augenzahl würfeln.
- Betritt ein Spieler ein Geschäft, muss er eine Gegenstandskarte umdrehen, sodass die Mitspieler sie sehen können. Folgende Karten können umgedreht werden:

Modekarte

Vergleiche die Karte mit Bluse, Hose/Rock und Accessoire auf deiner Einkaufsliste.



Passt es zusammen? Du darfst es „kaufen“! Nimm die Karte UND das entsprechende Modeteil, und ziehe es deiner Figur an! **Passt es nicht zusammen?** Du musst die Modekarte wieder verdeckt hinlegen, und die Runde ist für dich beendet. Nimm kein Modeteil, das nicht auf deiner Einkaufsliste steht.

Aufgabenkarte

Nimm die Karte vom Spielbrett, und befolge die Anweisung.



SCHAUFENSTERBUMMEL: Drehe eine beliebige Karte in einem beliebigen Geschäft um. Schau sie dir an, und lege sie dann wieder zurück. Versuche, dir zu merken, wo sie ist.



GESCHENKE: Die Geschäfte verteilen Gratisgeschenke...nimm ein beliebiges Modeteil, das du brauchst!



TAUSCHEN: Tausche deine Polly-Pocket-Figur und Modeteile (Einkaufsliste plus schon gesammelte Modeteile) mit einem Spieler deiner Wahl! Dies bedeutet, dass deine neue Figur auf demselben Feld stehen wird wie deine alte Figur. Nun wirst du allerdings Teile für eine neue Mode sammeln!



STRANDWEG: Gehe zurück auf das Startfeld beim Eingang des Fashion Beach Strandwegs!

- War ein Spieler in einem Geschäft, endet sein Spielzug. In der nächsten Runde muss er das Geschäft dann verlassen.
- Ein Spieler darf dasselbe Geschäft in der nächsten Runde wieder betreten, um sich eine andere Karte anzuschauen.
- Hat ein Spieler seine Mode vollständig beisammen, indem er alle drei Teile seiner Einkaufsliste gesammelt hat, muss er zum Auto zurücklaufen.

DER GEWINNER

Der Spieler, der als Erster seine Mode vollständig beisammen und das Auto erreicht hat, ist der Gewinner...und ganz sicher die Nummer 1 auf der Party!

3

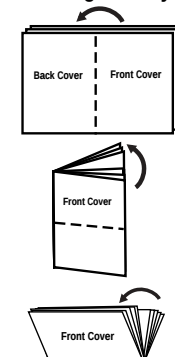


All prints
Pantone 2593

INSTRUCTION SHEET SPECIFICATIONS

Toy: Polly Pocket Fashion Game
Toy No.: C6273
Part No.: -0728
Trim Size: 16"W x10.5" H
Folded Size: 8" W x 5.25" H
Type of Fold: 12 -Panel
colors: One
Colors: Pantone 2593
Paper Stock: White Offset
Paper Weight: 70 lb.
EDM No.: _____

12 PANEL Pages Folding Dummy



IT

5+
2-4

Polly!
pocket

**Fashion
Beach™**
Gioco

Contenuto:
2 Bambole Polly Pocket!™



2 Bambole Polly Pocket!™
4 Basi Pedine a Forma di Scarpa
12 Abiti: 4 Pantaloni/Gonne, 4 Magliette, 4 Accessori
12 Carte Liste Shopping: 4 ognuna di 3 Colori
20 Carte Oggetti: 12 Abiti e 8 Comandi
1 Dado
1 Tabellone
1 Foglio Regole



- La Giocatrice più giovane inizia per prima tirando il Dado e il gioco procede in senso orario. Se tirando ottenete...
 - Un numero:** Muovete la vostra Pedina dello stesso numero di caselle sul tabellone in una qualunque direzione.
 - Polly:** Potete entrare in uno dei negozi della passeggiata lungo mare!
- Se vi fermate su una casella o entrate in un negozio già occupato da un'altra Giocatrice, quella Giocatrice dovrà tornare alla Casella di Partenza!
- Non vi serve un tiro di dado esatto per entrare in un negozio.
- Quando entrate in un negozio, capovolgete 1 Carta Oggetto in modo tale che tutte possano vederla. Se capovolgete una

Confrontatela con la maglietta, i pantaloni/gonna e l'accessorio sulla vostra Lista Shopping.



Abbinamento? Potete "comprarlo"! Prendete la carta E l'Abito Moda corrispondente e fatelo indossare alla vostra bambola!

Abbinamento mancato? Rimettete la Carta Abito a faccia in giù e il vostro turno finisce. Non prendete un Abito Moda che non sia sulla vostra Lista Shopping.

Rimuovete la carta dal Tabellone e seguite le indicazioni del comando.



VETRINA: Girate una carta qualunque di un negozio qualunque e dategli una sbirciatina. State solo dando un'occhiata quindi rimettetela dove l'avete trovata, ma cercate di ricordare dove si trova!

Polly Pocket!™ e le sue amiche stanno godendosi una giornata sulla spiaggia quando vengono invitate ad un party all'ultimo minuto! Che cosa indosseranno? Iniziate la vostra missione shopping e cercate di collezionare gli Abiti Moda che si abbinano alle immagini della vostra Lista Shopping. La prima giocatrice a completare il suo look e a ritornare alla SUV sarà la vincitrice!

1. Aprite il Tabellone.

2. Ogni Giocatrice sceglie una Base Pedina a Forma di Scarpa e una bambola Polly Pocket!™. Posizionate i piedi della bambola nelle scarpe della Base della Pedina a Forma di Scarpa. Questa sarà la vostra Pedina.
- NOTA:** Se vi sono più di due Giocatrici, potete usare bambole Polly Pocket!™ addizionali (in vendita separatamente), oppure le Giocatrici possono usare le Basi Pedine a Forma di Scarpa senza la bambola e tenere accanto a sé gli Abiti Moda che collezionano.
- 
3. Ogni Giocatrice posiziona la propria Pedina sulla Casella di Partenza contrassegnata dal logo Polly Pocket!™ davanti all'entrata della passeggiata lungo mare.
- 
4. Dividete le carte Liste Shopping in base al colore sul retro. Utilizzerete una sola serie di carte durante una partita, quindi le giocatrici devono scegliere il proprio colore di gioco e mettere da parte quelle che non vengono utilizzate. Meschiate le carte del colore scelto e distribuitele ad ogni Giocatrice. La vostra carta rivela quale abito indosserete al party!
5. Lasciate tutti gli Abiti Moda nell'apposita area della Scatola del Gioco.
- 
6. Meschiate le Carte Oggetti e distribuitele a caso a faccia in giù nei negozi della passeggiata lungo mare (i negozi non avranno un numero equivalente di carte).

4

NL

Polly!
pocket

**Fashion
Beach**™
spel

Inhoud:
2 Polly Pocket! poppen

5+
2-4

2 Polly Pocket! poppen
4 schoenpionnen
12 kledingstukken: 4 broeken/rokken, 4 shirts, 4 accessoires
12 winkellijstkaartjes: 4 stuks per 3 kleuren
20 voorwerпкаarten: 12 kledingkaarten en 8 opdrachtkaarten
1 dobbelsteen
1 spelbord
spelregels

Haal alle onderdelen uit de verpakking en controleer ze aan de hand van de hier afgebeelde inhoud. Als er onderdelen ontbreken, neem dan contact op met de consumentenservice van Mattel.



Polly Pocket! en haar vriendinnen gaan een dagje naar het strand en worden uitgenodigd voor een spontane party! Wat moeten ze aan? Ga nu winkelen om de kledingstukken te verzamelen die passen bij de plaatjes op je winkellijstje. De eerste speelster die haar outfit compleet heeft en terug is bij de SUV, is de winnaar!

1. Open het spelbord en leg het plat neer.

2. Elke speler kiest een schoenpion en een Polly Pocket! Pop. Zet de voeten van de pop in de schoenen op de schoenpion. Dit is nu jouw pion.
 - N.B.:** Is er meer dan twee spelers zijn, kunnen er extra Polly Pocket! poppen gebruikt worden (apart verkrijgbaar), of de spelers kunnen de schoenpionnen zonder poppen gebruiken en de verzamelde kledingstukken bij zich houden.
- 
3. Elke speler zet haar pion op het startvakje gemarkeerd met het Polly Pocket! logo voor de ingang van de boulevard.
 4. Scheid de winkellijstkaarten aan de hand van de kleur op de achterkant. Tijdens een spel wordt slechts één set kaarten gebruikt; de spelers moeten dus kiezen met welke kleur zij willen spelen en dan de rest van de kaarten apart leggen. Schud de kaarten en geef er één aan elke speler. Op de kaart staat de outfit die je tijdens de party zult dragen!
- 
5. Laat alle kledingstukken in hun gedeelte van de speeldoos liggen.
 6. Schud de voorwerpkarten en verdeel ze willekeurig met de afbeelding naar beneden over de winkels op de boulevard (in de winkels mag geen even aantal kaarten liggen).
- 

- De jongste speler werpt als eerste de dobbelsteen en het spel gaat verder met de klok mee. Als je ...
 - **Een cijfer** werpt: Verschuif je pion hetzelfde aantal vakjes over het bord (in elke gewenste richting).
 - **Polly werpt**: Ga naar een van de winkels op de boulevard!
- Als je op een vakje belandt of een winkel ingaat waar zich reeds een andere speler bevindt, gaat die speler terug naar het startvakje!
- Je hoeft niet het precieze getal te werpen om een winkel binnen te kunnen gaan.
- Wanneer je een winkel binnengaat, draai je 1 voorwerpkaart om zodat iedereen de afbeelding kan zien. Als je een...

Vergelijk de afbeelding met het shirt, de broek/rok en accessoire op jouw winkellijstje.



Komen ze overeen? Dan kun je het kledingstuk kopen! Pak de kaart EN het bijpassende kledingstuk en kleed je pop ermee aan!

Komen ze niet overeen? Leg de kledingkaart weer met de afbeelding naar beneden terug en je beurt is voorbij.

Je mag geen kledingstuk pakken dat niet op je winkellijstje staat.

Pak de kaart van het bord en voer de opdracht uit.



ETALAGE KIJKEN: Draai een willekeurige kaart in een van de winkels om en kijk wat erop staat. Je bent alleen maar aan het rondkijken, dus leg je de kaart weer terug waar je hem vandaan gepakt hebt, maar probeer je te herinneren in welke winkel de kaart ligt!

5



Contenido:
2 Muñecas Polly Pocket
4 Bases de ficha de juego
12 Prendas de ropa: 4 pantalones/faldas, 4 camisetas y 4 accesorios.
12 Cartas de lista de la compra: 3 colores, 4 cartas de cada uno.
20 Cartas de acción: 12 de ropa y 8 de acción.
1 Dado
1 Tablero de juego
Reglas de juego

Recomendamos sacar todas las piezas de la caja e identificarlas con ayuda de las ilustraciones.



6. Barajad las cartas de acción y distribuidlas al azar, boca abajo, por las tiendas de la plataforma de la playa (no todas las tiendas tendrán la misma cantidad de cartas).

¡Vamos de compras!

- Empieza la jugadora de menor edad, lanzando el dado. El juego sigue en dirección antihoraria. Si al lanzar el dado te sale...
Un número: mueve tu ficha el número de casillas indicado por el dado, en cualquier dirección.
Polly: ¡puedes ir a la tienda que te apetezca!
- Si caes en una casilla o entras en una tienda ocupada por otra jugadora, dicha jugadora debe regresar a la casilla de salida.
- Para entrar en una tienda, no necesitas sacar el número exacto en el dado (puedes sacar un número mayor).
- Cuando entres en una tienda, da la vuelta a una carta de acción para que el resto de jugadoras la vea. Si al dar la vuelta a la carta te sale una...

Carta de ropa

Compara la prenda que te ha salido en la carta con la que tienes en tu carta de lista de la compra



¿Te ha salido la misma? ¡La puedes “comprar”! ¡Coge la carta Y la prenda de ropa correspondiente y pónsela a tu muñeca!
¿No te ha salido la misma? Devuelve la carta de ropa boca abajo, sin coger ninguna prenda de ropa (no puedes coger una prenda de ropa que no esté en tu lista de la compra). Tu turno termina aquí.

Carta de acción

Retira la carta del tablero y sigue las instrucciones de la misma.



ESCAPARATE: da la vuelta a cualquier carta de cualquiera de las tiendas y echa un vistazo. Como solo estás mirando, debes devolverla a su posición inicial, pero intenta recordar dónde estaba.



REGALOS: las tiendas están regalando ropa... ¡coge la prenda o accesorio que necesites!



INTERCAMBIO: intercambia tu ficha de juego y conjunto de moda (carta de la lista de la compra más prendas de ropa que ya has conseguido reunir) con otra jugadora. Tu nueva ficha de juego se encontrará en la misma casilla del tablero que tu antigua ficha, pero ahora deberás reunir distintas prendas de ropa ya que tienes un nuevo conjunto en tu lista de la compra.



PLATAFORMA DE LA PLAYA: ¡regresa a la casilla de salida, a la entrada de la playa!

- Cuando acabas de comprar en una tienda, tu turno termina. Para salir de ella, debes esperar a tu siguiente turno.
- En el siguiente turno, puedes volver a entrar en la misma tienda para mirar otra carta.
- Cuando consigas completar tu conjunto (reuniendo los tres objetos de tu lista de la compra), debes volver a donde está aparcado el coche.

GANADORA

La primera jugadora que consigue completar su conjunto de moda y regresar al coche gana la partida... ¡y sin duda será la gran atracción de la fiesta!



Conteúdo

- 2 Bonecas Polly Pocket
- 2 Sapatos (Base da Figura de Jogo)
- 12 Peças de Roupas: 4 Calças/Saias, 4 Camisas, 4 Acessórios
- 12 Listas de Compras: 3 grupos de 4 cartas com a mesma cor
- 20 Cartas de Acessórios: 12 de Peças de Roupas e 8 de Comando
- 1 Dado
- 1 Tabuleiro
- 1 Folha de Instruções

Por favor retire o conteúdo da embalagem e compare com a ilustração para ver se falta alguma peça.



FINALIDADE DO JOGO

A Polly e suas amigas estão na praia e de repente recebem um convite para ir a uma festa. O que irão vestir? Agora, elas precisam ir às compras e comprar os acessórios que têm na lista. A primeira jogadora (ou jogador) a terminar de se vestir e a conseguir ir para o carro ganha o jogo!

Preparação do Jogo!

1. Abre o tabuleiro e coloca-o em cima da mesa.
2. Cada jogadora escolhe um sapato (base) e uma boneca. O próximo passo é calçar a boneca escolhida, pois este será a peça que avançará no tabuleiro.
ATENÇÃO: Se houver mais de duas jogadoras, podem ser usadas outras bonecas Polly Pocket (vendidas separadamente), ou então as jogadoras podem jogar usando somente os Sapatos (sem as bonecas) e guardar as peças de roupa por perto.
3. Cada jogadora coloca a sua boneca no Ponto de Partida (a casa com o logotipo da Polly Pocket, na entrada da praia).
4. Dividir as Listas de Compras por cores (pela a cor da parte de trás da carta). Apenas um conjunto de Listas de Compras será usado durante o jogo, por isso as jogadoras devem escolher a cor com que querem jogar, e colocar as outras cartas de lado. Em seguida, as listas da cor escolhida são misturadas e distribuí-se uma a cada jogadora. Essas listas revelam a roupa que cada uma das bonecas vai vestir para ir à festa!

5. Todas as peças de roupa são colocadas dentro da caixa do jogo.

6. Mistura as Cartas de Acessórios e distribui-as (viradas para baixo) pelas lojas do paredão da praia (as lojas não ficarão com o mesmo número de cartas).

Vamos às Compras!

- A jogadora mais nova joga primeiro, lançando o dado e jogando no sentido dos ponteiros do relógio. Se o dado indicar...
Um número: a jogadora anda o mesmo número de casas no tabuleiro, em qualquer sentido.
A Polly: a jogadora entra em qualquer loja da praia!
- Se a jogadora parar numa casa ou numa loja que já esteja ocupada por outra jogadora, ela deverá voltar para o Ponto de Partida!
- Para entrar numa loja, não é necessário que o dado indique o número certo para entrar lá.
- Quando uma jogadora entra numa loja, deve virar ao contrário 1 Carta de Acessórios para que todos vejam. Se a carta for...

Carta Peça de Roupas

A jogadora deve comparar a carta com a camisa, calças/saia e acessório da sua Lista de Compras.



Uma das peças é igual? A jogadora “compra” a peça! Deverá retirar a carta e a peça de roupa correspondente, e vestir a sua boneca!
Não há peças iguais? A jogadora deve virar a Carta ao contrário, e a sua vez termina. As jogadoras não devem tirar Peças de Roupas que não estejam na sua Lista de Compras.

Carta de Comando

A jogadora deve retirar a carta do Tabuleiro e fazer o que está escrito.



VITRINE: A jogadora pode retirar qualquer carta de qualquer loja e ver o que tem a carta. Tem de voltar a colocar a carta na loja, mas não deve esquecer onde ela está.



SALDOS: A loja está em saldos especiais... A jogadora pode levar qualquer peça de roupa que precisar!



TROCA: A jogadora pode trocar a sua boneca e a roupa (a Lista de Compras e as peças de roupa já “compradas”) com uma adversária! Isso significa que a nova boneca da jogadora estará na mesma casa do tabuleiro que a boneca anterior, mas a jogadora terá que “comprar” acessórios para a outra boneca!



PAREDÃO DA PRAIA: A jogadora tem de ir até ao Ponto de Partida, na entrada da praia!

- Quando uma jogadora retirar as peças que precisa de uma loja, a sua vez termina, e tem que sair dessa loja na vez seguinte.
- As jogadoras podem voltar a entrar na mesma loja na vez seguinte, para ver as peças de roupa noutra carta.
- Quando uma jogadora estiver completamente vestida por ter comprado as três peças da sua Lista de Compras, deve voltar para o carro.

PARA GANHAR O JOGO

A primeira jogadora que se vestir completamente e que chegar ao carro será a vencedora. Ela vai arrasar na festa!



Innehåll:
2 Polly Pocket!™-dockor
4 skoformade spelpjäsbaser
12 modeartiklar: 4 byxor/kjolar, 4 tröjor, 4 modetillbehör
12 shoppinglistor: 4 vardera av 3 färger
20 kort: 12 modekort och 8 kommandokort
1 tärning
1 spelplan
1 regelblad

Packa upp samtliga delar ur förpackningen och jämför med innehållsförteckningen.
Om någonting saknas kontaktar du den lokala Mattel-representanten.



Dags att shoppa!

- Den yngsta spelaren börjar med att slå tärningen. Spelet fortsätter sedan medurs. Om du slår ...
En siffra: Flytta samma antal rutor i valfri riktning på strandpromenaden.
Polly: Du får gå till vilken butik du vill på strandpromenaden!
- Om du hamnar på en ruta eller går in i en butik där det redan finns en spelare, får den spelaren gå tillbaka till starttrutan.
- Du behöver inte slå en exakt siffra för att gå in i en butik.
- När du går in i en butik, vänder du 1 kort så att alla kan se det. Om du vänder ett ...

Modekort

Jämför det med tröjan, byxorna/kjolen och modetillbehören på shoppinglistan.



Matchar det? Då får du "köpa" det! Ta kortet OCH motsvarande modeartikel och sätt på den på din docka!
Matchade det inte? Lägg tillbaka kortet med framsidan nedåt. Nu går turen över till nästa spelare. Ta inte några modeartiklar som inte matchar shoppinglistan.

Kommandokort

Ta bort kortet från spelplanen och gör som det står på kortet.



FÖNSTERSHOPPA: Vänd ett kort i en valfri butik och ta en titt på det. Du fönstershoppa bara, så du måste lägga tillbaka det där du tog det, men försök komma ihåg var det ligger!



FÅ PRESENT: Butikerna ger bort modeartiklar gratis ... ta en som du behöver!



BYT: Byt Polly-pjäs plus shoppinglistan och modeartiklarna du redan har samlat ihop med en annan spelare! Det innebär att din nya pjäs hamnar på samma plats på spelplanen som din gamla pjäs, men att du nu kommer att samla modeartiklar för en ny uppsättning kläder!



STRANDPROMENAD: Gå tillbaka till starttrutan vid ingången till Fashion Beach!

- När du är klar i en butik är din tur slut och du måste lämna den butiken när det är din tur igen.
- Du kan gå tillbaka till samma butik igen när det är din tur nästa gång och titta på ett annat kort.
- När du har samlat ihop alla tre sakerna på shoppinglistan till din klädsel måste du skynda dig tillbaka till stadsjeepen.

VEM VINNER?

Den som först har samlat ihop hela sin klädsel och når bilen först vinner ... och kommer med säkerhet att dra till sig blickarna på festen!



3. Varje spelare placerar sin spelpjäs på starttrutan med Polly Pocket!™-logon vid strandpromenaden.



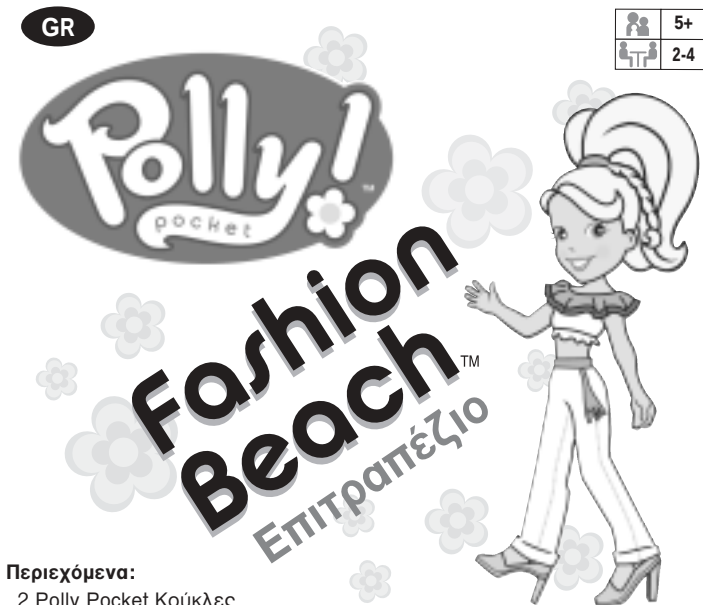
4. Sortera shoppinglistorna utifrån färgen på kortens baksida. Endast en uppsättning kort används under spelet, så spelarna måste välja vilken färg de vill spela och lägger sedan den andra åt sidan. Blanda korten i den valda färgen och ge ett till varje spelare. På kortet visas vilka kläder du kommer att ha på dig på festen!



5. Lägg alla modeartiklarna på deras plats i lådan.



6. Blanda korten med modeartiklar och kommandon och fördela dem slumpmässigt med framsidan nedåt i butikerna på strandpromenaden (butikerna kommer inte att ha lika många kort).



Perieχόμενα:
2 Polly Pocket Κούκλες
4 Βάσεις
12 Αντικείμενα Μόδας: 4 Παντελονάκια/Φουσιτίτσες, 4 Πουκαμισάκια, 4 Αξεσουάρ
12 Κάρτες με Λίστα Αγορών: 4 για κάθε ένα από τα 3 Χρώματα
20 Κάρτες Αντικειμένων: 12 Μόδας και 8 Εντολών
1 Ζάρι
1 Ταμπλό
1 Φυλλάδιο Οδηγιών

Βγάλτε όλα τα αντικείμενα από τη συσκευασία και συγκρίνετέ τα με τα περιεχόμενα.
Εάν κάποιο από τα κομμάτια λείπει, παρακαλούμε επικοινωνήστε με την εταιρία Mattel.



ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Η Polly Pocket και οι φίλοι της περνούν τη μέρα στην παραλία όταν Polly! Τι θα φοράνε? Πήγαινε μία βόλτα στα μαγαζιά για να συγκεντρώσεις τα απίθανα Αντικείμενα Μόδας που ταιριάζουν στις εικόνες που έχεις στη Λίστα Αγορών. Ο πρώτος παίκτης που θα συμπληρώσει το ντύσιμό του και θα μπει στη λιμουζίνα είναι ο νικητής!

As ετοιμαστούμε!

1. Ανοίξτε το ταμπλό και τοποθετήστε το στο κέντρο.
2. Κάθε Παικτης διαλέγει μία βάση και μία κούκλα Polly Pocket. Τοποθετήστε τα πόδια της Κούκλας στα παπουτσάκια της Βάσης. Αυτό είναι το Πιόνι σας.
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν υπάρχουν περισσότεροι από δύο Παικτες, επιπλέον κούκλες Polly Pocket μπορούν να χρησιμοποιηθούν (πωλούνται ξεχωριστά), ή οι Παικτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν τις Βάσεις χωρίς κούκλες και να κρατούν κοντά τους τα Αντικείμενα Μόδας που συγκεντρώνουν.
3. Κάθε Παικτης τοποθετεί το Πιόνι του στο τετράγωνο που έχει το λογότυπο της Polly Pocket. Αυτό το τετράγωνο είναι το Τετράγωνο Εκκίνησης.
4. Ξεχωρίστε τις κάρτες με Λίστα Αγορών ανάλογα το χρώμα τους. Μόνο ένα σετ του κάθε χρώματος μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο παιχνίδι, γι'αυτό οι παίκτες πρέπει να αποφασίσουν το χρώμα και να βγάλουν τις άλλες κάρτες. Ανακατέψτε τις κάρτες που διαλέξατε και μοιράστε από μία σε κάθε παίκτη. Η κάρτα δείχνει τα ρούχα που θα φορέσετε στο πάρτυ!
5. Αφήστε όλα τα Αντικείμενα Μόδας στο κουτί του Παιχνιδιού.
6. Ανακατέψτε τις Κάρτες Αντικειμένων και τοποθετήστε τις τοιχαία στα μαγαζιά (τα μαγαζιά δεν πρέπει να έχουν ζυγό αριθμό καρτών).



Πάμε για Ψώνια!

- Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης παίζει πρώτος και το παιχνίδι συνεχίζεται προς τα δεξιά. Αν φέρετε στο ζάρι...
Αριθμό: Κινείτε το πιόνι σας μέχρι όσες θέσεις φέρατε στο ζάρι σε όποια κατεύθυνση θέλετε.
Polly: Μπαίνετε σε όποιο μαγαζί θέλετε!
- Αν μπίετε σε τετράγωνο ή μαγαζί που ήδη υπάρχει πιόνι, αυτό το πιόνι πάει πίσω στο τετράγωνο εκκίνησης.
- Δεν είναι υποχρεωτικό να κινηθείτε ακριβώς όσες θέσεις υποδεικνύει η ζαριά.
- Όταν μπίετε σε ένα μαγαζί, γυρίστε 1 Κάρτα Αντικειμένων. Αν η κάρτα είναι:

Κάρτα Μόδας

Δείτε αν ταιριάζει με το παντελονάκι/φουσιτίτσα/πουκαμισάκι και αξεσουάρ της Λίστας Αγορών σας.



Ταιριάζει; "Αγοράστε" το! Πάρτε τη κάρτα ΚΑΙ το αντίστοιχο Αντικείμενο Μόδας και ντύστε την κούκλα σας!
Δεν ταιριάζει; Τοποθετήστε ξανά στη θέση της τη Κάρτα Μόδας. Η σειρά σας τελειώσε. Δεν παίρνετε Αντικείμενο Μόδας που δεν ταιριάζει με αυτά της Λίστας Αγορών σας.

Κάρτα Εντολών

Πάρτε την κάρτα από το Ταμπλό και ακολουθήστε την εντολή.



ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΒΙΤΡΙΝΑΣ: Γυρίστε οποιαδήποτε κάρτα από οποιοδήποτε μαγαζί και δείτε την. Τοποθετήστε την ξανά στη θέση της αλλά προσπαθήστε να θυμάστε που είναι.



ΔΩΡΑ: Τα μαγαζιά κάνουν δώρα στις καλές πελάτισσες...πάρτε οποιοδήποτε Αντικείμενο Μόδας χρειάζεστε!



ΑΛΛΑΓΗ: Αλλάξτε το πιόνι σας Polly και τα ρούχα που έχετε (Κάρτα Λίστας Αγορών και Αντικείμενα Μόδας που ήδη έχετε) με άλλον παίκτη. Αυτό σημαίνει ότι τώρα θα συνεχίσετε το παιχνίδι με το νεό σας πιόνι από το τετράγωνο που ήσαστε πριν και θα προσπαθήσετε να πάρετε τα Αντικείμενα Μόδας για το καινούριο σας ντύσιμο.



ΠΑΡΑΛΙΑ: Γυρίστε πίσω στο Τετράγωνο Εκκίνησης!

- Όταν τελειώσετε από ένα μαγαζί, η σειρά σας τελειώσε. Όταν έρθει ξανά η σειρά σας πρέπει να βγείτε έξω από το μαγαζί.
- Μπορείτε να μπίετε ξανά στο ίδιο μαγαζί όταν έρθει ξανά η σειρά σας για να κοιτάξετε άλλη κάρτα.
- Όταν συγκεντρώσετε και τα τρία αντικείμενα της Λίστας Αγορών σας είστε έτοιμοι για το πάρτυ! Πηγαίντε προς την λιμουζίνα.

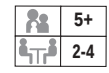
ΚΑΙ ΝΙΚΗΤΗΣ ΕΙΝΑΙ

Ο πρώτος παίκτης που θα είναι ντυμένος για το πάρτυ και μπει στη λιμουζίνα για να πάει στο πάρτυ!



- Sisältö:**
- 2 Polly Pocket!™ -nukkea
 - 4 pelinappulan kenkäalustaa
 - 12 muotituotetta: 4 housut/hametta, 4 paitaa, 4 asustetta
 - 12 ostoslistakorttia: 4 jokaista kolmea väriä
 - 20 putiikkikorttia: 12 muoti- ja 8 käskykorttia
 - 1 arpanoppa
 - 1 pelilauta
 - 1 pelisäännöt

Tarkista että pakkauksessa on kaikki, mitä luettelossa on mainittu. Jos jotain puuttuu, ota yhteys siihen liikkeeseen, josta pelin ostit.



- Shoppaillaan!**
- Pelin aloittaa nuorin pelaaja heittämällä noppaa, ja vuoro siirtyy sitten hänestä myötöpäivään. Jos nopasta tulee **numero**, siirry sen silmämäärän osoittama matka pelilaudalla haluamaasi suuntaan
 - **Polly**, saat mennä mihin tahansa ostoskadun putiikeista!
 - Jos päädyt sellaiseen ruutuun tai putiikkiin, jossa on jo toinen pelaaja, tuo toinen joutuu palaamaan aloitusruutuun!
 - Putiikkiin ei tarvitse päästä tasaluvulla.
 - Päästyäsi putiikkiin käännä yksi putiikkikortti niin, että kaikki näkevät sen. Toimi sitten näin:

Fashion Card
Jos kääntämäsi kortti on **muotikortti**, katso, onko siinä sama vaate tai asuste kuin ostoslistallasi.



Löysitkö oikean tuotteen? Saat "ostaa" sen! Ota kortti JA vastaava tuote, ja pue vaate tai asuste nukellesi!
Eikö löytynyt oikeaa tuotetta? Pane muotikortti takaisin kuvapuoli alaspäin. Vuorosii päättyy. Älä ota sellaista tuotetta, jota ei ole ostoslistallasi.

Command Card
Jos kääntämäsi kortti on **käskykortti**, poista se pelilaudalta ja tee, mitä siinä käsketään.

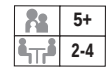


KATSELE NÄYTEIKKUNOITA: Saat kääntää minkä tahansa kortin mistä tahansa putiikista ja vilkaista, mitä siinä on. Muista kuitenkin, että olet vain katselemassa, joten sinun täytyy panna kortti takaisin siihen, mistä sen otit. Jos näit tarvitsemasi tuotteen, pidä mielessä, missä se on!



- Indhold:**
- 2 Polly Pocket!™-dukker
 - 4 skobrikker
 - 12 modeartikler: 4 bukser/nederdele, 4 bluser, 4 tilbehør
 - 12 indkøbslistekort: 4 af hver i 3 farver
 - 20 emnekort: 12 modekort og 8 kommandokort
 - 1 terning
 - 1 spillebræt
 - Spilleregler

Kontrollér venligst, at æskens indhold svarer til ovenstående liste. Kontakt det nærmeste Mattel-kontor, hvis der mangler noget i æsken.



- Så skal der shoppes!**
- Den yngste spiller starter med at kaste terningen, og spillet fortsætter med uret. Hvis du slår ...
Et tal: Flyt brikken det antal felter, tallet viser, i hvilken som helst retning.
 - **Polly:** Du må gå til en hvilken som helst butik på strandpromenaden!
 - Hvis du lander på et felt eller går ind i en butik, hvor der allerede står en anden spiller, skal denne spiller gå tilbage til startfeltet!
 - Det er ikke nødvendigt at slå et nøjagtigt antal for at gå ind i en butik.
 - Når du går ind i en butik, skal du vende et emnekort, så alle kan se det. Hvis du vender et ...

Modekort
Sammenlign det med blusen, bukserne/nederdelen og tilbehøret på din indkøbsliste.



Passer det sammen? Så må du "købe" det! Tag kortet OG den tilsvarende modeartikel, og giv dukken det på!
Passer det ikke sammen? Læg kortet tilbage med bagsiden opad. Din tur er forbi. Du må ikke tage en modeartikel, som ikke findes på din indkøbsliste.

Kommandokort
Fjern kortet fra spillepladen, og gør, som der står på kortet.



VINDUESSHOPPING: Vend et kort i en hvilken som helst butik, og kig på det. Du kigger bare, så du skal lægge kortet tilbage, hvor du tog det, men prøv at huske, hvor det ligger!

TAVOITE

Polly Pocket!™ ystävineen on viettämässä päivää rannalla, kun heidät kutsutaan yllätysjuhliin! Mitä ihmettä he panisivat päälleen? Lähde shoppailemaan, ja hanki ostoslistallasi näkyvät muotituotteet. Pelin voittaa se, joka saa hankituksi koko asukokonaisuuden ja ehtii vielä takaisin urheilualtelle ennen muita.

Valmiina!

1. Levitä pelilautaa.
2. Joka pelaaja valitsee itselleen pelinappulan kenkäalustan ja Polly Pocket!™ -nuken. Aseta nukan jalat pelinappulan alustan kenkiin. Tämä on sinun pelinappulasii.

HUOM.: Jos pelaajia on enemmän kuin kaksi, voidaan joko käyttää useampia Polly Pocket!™ -nukkeja (myytävänä erikseen) tai käyttää pelinappuloina pelkkiä kenkäalustoja ilman nukkeja, jolloin pelaajat voivat koota muotiuostoksensa viereensä.

3. Jokainen asettaa pelinappulansa Polly Pocket!™ -logolla merkittyyn aloitusruutuun, joka on ostoskadun alussa.

4. Jaa eriväriset ostoslistakortit eri pinoihin. Peliin tarvitaan vain yhdenvärisii kortteja. Pelaajien täytyy siis valita, mitä väriä pelataan, ja panna muut kortit syrjään. Sekoita valitun väriset kortit, ja jaa joka pelaajalle yksi. Saamastasi kortista näkyy, miten pukeudut juhliin!

5. Kaikki muotituotteet saavat olla paikallaan pelilaatikossa.

6. Sekoita putiikkikortit, ja jaa ne sattumanvaraisesti kuvapuoli alaspäin ostoskadun varrella oleviin putiikkeihin (kaikkiin putiikkeihin ei tule yhtä monta korttia).

SPILLETS FORMÅL

Polly Pocket!™ og hendes venner er på stranden, da de bliver inviteret til en improviseret fest! Men hvad skal de tage på? Tag på shoppingtur for at indsamle de modeartikler, som svarer til billederne på indkøbslisten. Den første spiller, som får samlet sit sæt tøj og når tilbage til bilen, har vundet!

Lad os komme i gang!

1. Åbn spillebrættet, og læg det på en jævn overflade.

2. Hver spiller vælger en skobrik og en Polly Pocket!™-dukke. Anbring dukkens fødder i skoene i skobrikken. Det er din spillebrik.
BEMÆRK: Hvis der er mere end to spillere, kan du bruge flere Polly Pocket!™-dukker (sælges separat), eller spillerne kan bruge skobrikkerne uden dukkerne og lægge de modeartikler, de samler, ved siden af sig.

3. Hver spiller anbringer sin spillebrik på startfeltet, som er angivet med Polly Pocket!™-logoet foran indgangen til strandpromenaden.

4. Sortér indkøbslistekortene efter farven på bagsiden.
Der skal kun bruges ét sæt kort til et spil, så spillerne skal vælge, hvilken farve de vil spille med, og lægge resten af kortene til side. Bland kortene i den valgte farve, og del et kort ud til hver spiller. Kortet viser det sæt tøj, du skal have på til festen!

5. Læg alle modeartiklerne på deres plads i æsken.

6. Bland emnekortene, og fordel dem tilfældigt med bagsiden opad i butikkerne på strandpromenaden (butikkerne får ikke lige mange kort hver).